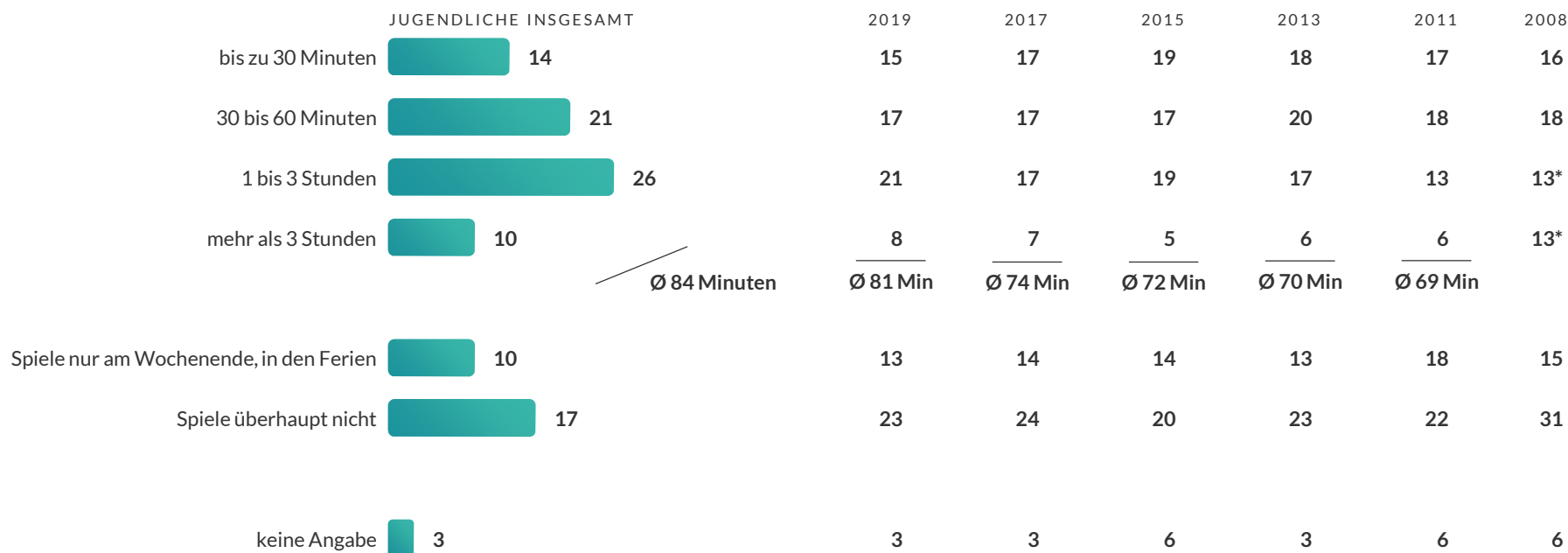


Nutzungsdauer Computerspiele

i Die durchschnittliche Computerspielzeit in der Gruppe der Spieler hat sich im Corona-Jahr nur geringfügig erhöht – aber spürbar mehr Jugendliche nutzen nun Computerspiele!



* Trend: mehr als 60 Minuten

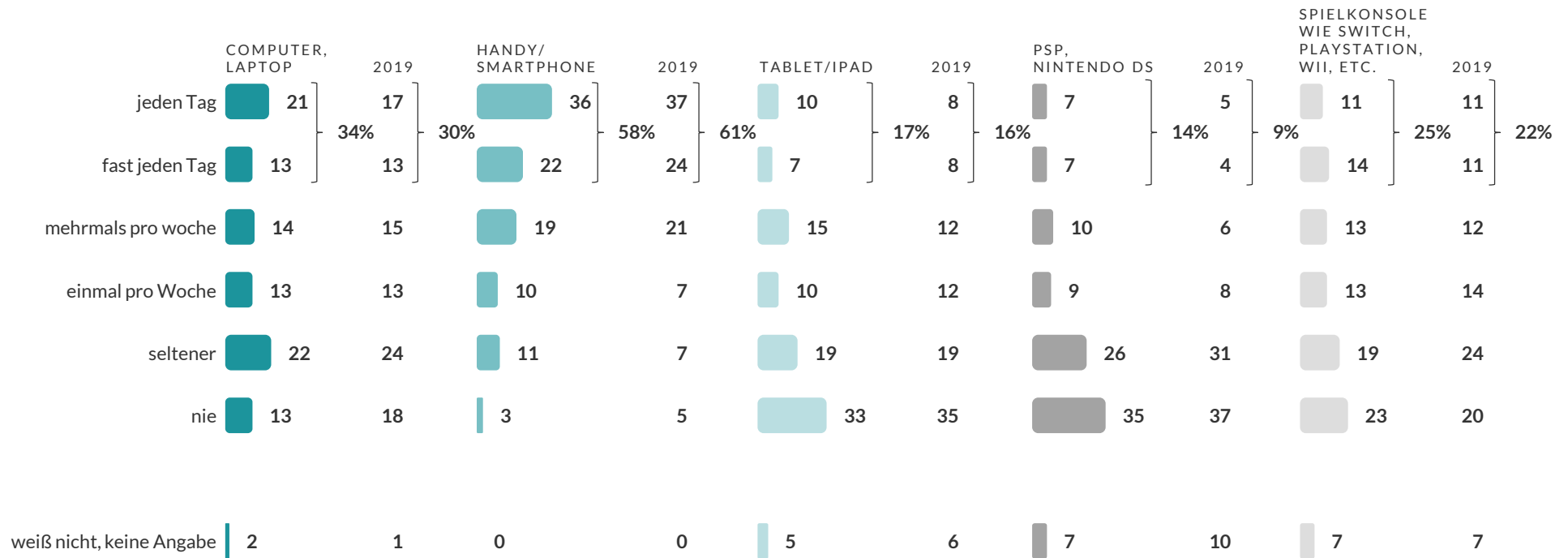
Frage: Kommen wir zu Computerspielen! Bitte bei den nächsten Fragen auch an Spiele auf Spielkonsolen, Handys, Smartphones und Tablets denken. Wie lange spielst du durchschnittlich Computer- oder Konsolenspiele pro Tag?

Spielhäufigkeiten auf den Endgeräten

Basis: Jugendliche, die Computerspiele spielen



i Neben dem Smartphone werden vor allem Computer, Spielkonsolen und Tablets für die Spiele genutzt.



Frage: Wie oft spielst du auf den einzelnen Geräten Spiele?

Spielzeiten auf den Endgeräten

Basis: Jugendliche, die Computerspiele spielen; im Trendverlauf

i Für Computerspiele sind nun wieder mehr Geräte im Einsatz!

	COMPUTER, LAPTOP					HANDY/ SMARTPHONE					TABLET/IPAD				
	2021	2019	2017	2015	2013	2021	2019	2017	2015	2013	2021	2019	2017	2015	2013
jeden Tag	21	17	10	11	19	36	37	34	25	31	10	8	4	4	4
fast jeden Tag	13	13	13	17	18	22	24	20	26	17	7	8	6	7	5
mehrmals pro Woche	14	15	19	24	19	19	21	19	17	19	15	12	11	9	9
einmal pro Woche	13	13	13	12	17	10	7	8	8	4	10	12	9	11	4
seltener	22	24	27	22	18	11	7	11	12	13	19	19	16	16	11
nie	13	18	18	12	8	3	5	7	11	13	33	35	44	46	54
weiß nicht, keine Angabe	2	1	1	2	1	0	0	1	1	2	5	6	11	7	14

	PSP, NINTENDO DS					SPIELKONSOLE WIE SWITCH, PLAYSTATION, WII, ETC.				
	2021	2019	2017	2015	2013	2021	2019	2017	2015	2013
jeden Tag	7	5	2	5	2	11	11	5	5	7
fast jeden Tag	7	4	3	3	4	14	11	5	13	6
mehrmals pro Woche	10	6	7	9	9	13	12	15	10	14
einmal pro Woche	9	8	7	13	10	13	14	8	13	19
seltener	26	31	24	29	35	19	24	27	29	30
nie	35	37	45	37	34	23	20	30	26	21
weiß nicht, keine Angabe	7	10	12	5	6	7	7	10	4	4

Frage: Wie oft spielst du auf den einzelnen Geräten Spiele?

Nutzung verschiedener Spiele

Basis: Jugendliche, die Computerspiele spielen

i Die beliebtesten Spiele sind weiterhin Strategie, Action und Jump & Run!

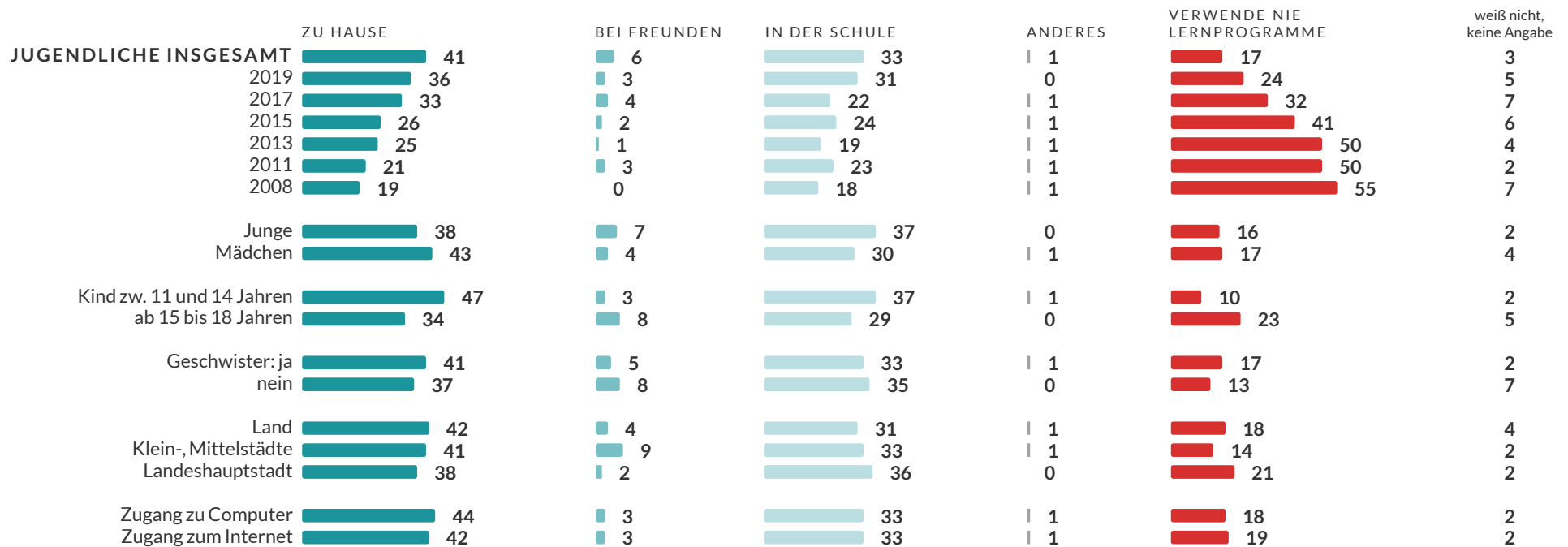
JUGENDLICHE, DIE COMPUTERSPIELE SPIELEN (81%=100%)		Jungen	Mädchen	2019	2017	2015	2013	2011	2008
Strategie / Aufbauspiele	39	43	32	38	33	43	33	33	43
Action (Ego-Shooter, Ballerspiele)	38	54	16	38	24	33	40	38	40
Jump and Run	36	37	36	34	32	36	33	33	31
Adventure	34	38	29	29	30	34	29	27	26
Simulationen	30	35	24	31	19	24	20	25	15
Sportspiele	28	36	17	26	24	26	31	29	29
Rennspiele	27	32	19	22	25	30	26	36	26
Geschicklichkeitsspiele	25	19	34	25	25	30	28	29	28
Rollenspiele	24	24	25	22	18	20	23	25	27
Denkspiele	22	18	28	23	18	26	22	18	16
Karten / Casino / Glücksspiele	7	7	7	8	6	8	8	10	16
Sonstiges	2	1	2	2	2	2	2	1	4
keine Angabe	3	1	7	3	7	3	2	4	5

Frage: Welche Arten von Computer- oder Konsolenspielen gefallen dir am besten?

Nutzung von Lernprogrammen/LernApps



i Die Lernprogramme und LernApps sind spürbar häufiger im Einsatz als noch vor 2 Jahren!

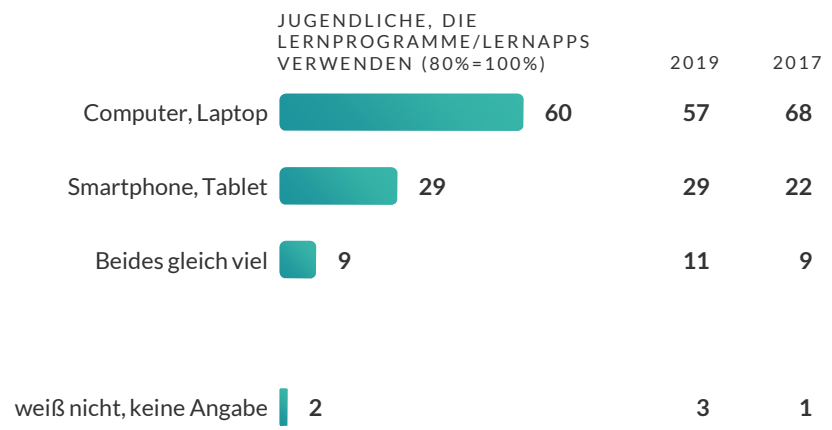


Frage: Kommen wir zu Lernprogrammen bzw. LernApps: Wo verwendest du überwiegend Lernprogramme bzw. LernApps?

Endgeräte bei Lernprogramme/LernApp-Nutzung

Basis: Jugendliche, die Lernprogramme/LernApps verwenden

i Die Lernprogramme und LernApps werden vor allem am Computer genutzt.

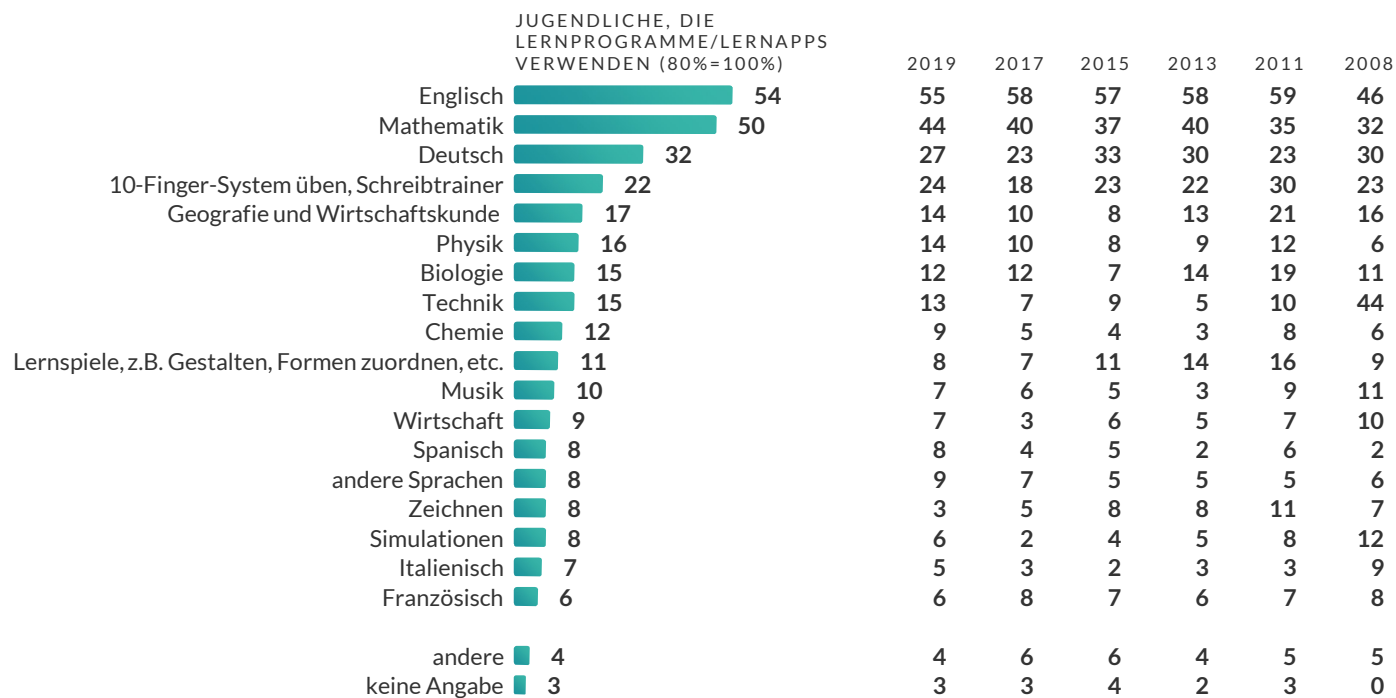


Frage: Und nutzt du Lernprogramme bzw. LernApps mehr am Computer oder mehr auf Smartphone bzw. Tablet?

TOP-Themen unter den Lernprogrammen/LernApps

Basis: Jugendliche, die Lernprogramme/LernApps verwenden

i Bei Lernprogrammen und LernApps haben die Jugendlichen vor allem Englisch und Mathematik (beachtliche Entwicklung in den vergangenen Jahren!) im Fokus.



Frage: Aus welchen Bereichen verwendest du Lernprogramme bzw. LernApps? Auf dieser Liste siehst du verschiedene Bereiche – bitte nenne mir jene Bereiche, für die du Lernprogramme bzw. LernApps verwendest.

Interesse an Lernprogrammen/LernApps

Basis: Jugendliche, die Lernprogramme/LernApps verwenden



i Lernprogramme und LernApps sind zwar häufiger im Einsatz – die Begeisterung ist aber nicht mitgewachsen.

		JUGENDLICHE, DIE LERNPROGRAMME/LERNAPPS VERWENDEN (80%=100%)						JUGENDLICHE -	
		2019	2017	2015	2013	2011	2008	zwischen 11 und 14 J.	ab 15 bis 18 Jahre
sehr gerne	17	22	14	13	10	8	8	18	14
gerne	47	48	53	53	51	49	39	51	44
nicht so gerne	31	25	26	31	30	34	29	27	36
gar nicht gerne	4	4	5	0	6	5	20	4	5
keine Angabe	1	1	1	3	2	3	3	0	1

Frage: So alles in allem: Wie gerne verwendest du Lernprogramme bzw. LernApps?